

Conventions inhabituelles

Landry Andrea – Aymeric Lebatteux

Non vulnérable 1^{er} / 2^{ème} / 3^{ème} position

2♥ faible à ♥ ou à ♠

L'équivalent d'un 2 faible, sans distinction entre les ♥ et les ♠.

Ouverture d'un 2 faible classique, dépendant principalement de la position, de la vulnérabilité adverse et de la qualité de la couleur. Si 2♥ Passe, nous devons déterminer quoi faire.

2♥	Passe	Passe	Pour jouer ce contrat
2♥	Passe	2♠	P/C
2♥	Passe	3♥/♠	P/C
2♥	Passe	2SA	Relais fort
2♥	X	Passe	P/C
		XX	Points (suivi de X = punitif)
		2♠	Naturel NF
		2SA	System ON
		3♣/♦	Naturel NF
		3♥	P/C
2♥	2♠	X	Négatif (Passe si tu as les ♠)
2♥	3♥	X	Négatif (Passe si tu as les ♥)
2♥	3♣/♦	X	Punitif

2♠ barrage indéterminé

Unicolore indéterminé destructif.

Au moins 6 cartes dans une couleur sans notion de qualité. 0-6 H avec au maximum 1 levée de défense.

2♠	Passe	Passe	Pour jouer ce contrat
2♠	Passe	3x	Naturel invitationnel
2♠	Passe	2SA	Relais pour connaître la couleur (2♠ 2SA 3x 3y = naturel forcing)
2♠	X	Passe	Pour les jouer
		XX	P/C
2♠	3x	3y	Naturel NF

1^{er} / 2^{ème} / 3^{ème} position toute vulnérabilité

2 ♦ bicolore 5⁺/5⁺ faible avec au moins une majeure

L'équivalent d'un 2M polonais, sans distinction entre les ♥ et les ♠.

Ouverture d'un 2 faible classique, dépendant principalement de la position, de la vulnérabilité adverse et de la qualité de la couleur. Si la situation est favorable, le bicolore peut être très faible ou 5-4.

Si la majeure est ♥, l'autre couleur peut être les ♠ (obligatoirement 5-5) ou une mineure.

Si la majeure est ♠, l'autre couleur est nécessairement une mineure.

2 ♦	Passe	Passe	Pour jouer ce contrat
2 ♦	Passe	2 ♥	2 ⁺ ♥ P/C
2 ♦	Passe	2 ♠	3 ⁺ ♠ P/C
2 ♦	Passe	2SA	Relais FM
2 ♦	Passe	3 ♣	Naturel NF
2 ♦	Passe	3 ♦	Fits majeur INV
2 ♦	Passe	3 ♥	P/C barrage – Fits majeur ou court à ♠
2 ♦	Passe	3 ♠	P/C barrage – Court à ♥
2 ♦	Passe	2SA	
3 ♣			♣ + ♥ ou ♣ + ♠
3 ♦			♦ + ♥
3 ♥			♥ + ♠
3 ♠			♠ + ♦
2 ♦	X	Passe	3 ⁺ ♦ P/C
		XX	Fits majeur P/C
		2 ♥/♠	Naturel NF
		2SA	System ON
		3 ♣/♦	Naturel NF
		3 ♥/♠	P/C barrage (voir ci-dessus)
2 ♦	2 ♥	X	Négatif (Passe si tu as les ♥)
2 ♦	2 ♠	X	Négatif (Passe si tu as les ♠)
2 ♦	3 ♣/♦	X	Punitif